



#### LO QUE SUELO HACER TODOS LOS DÍAS ES:

**Resolver prolemas** mediante el diseño de interfaces, wiframes, diagramas de flujo, research, testing y diseño en general.

#### MI OBJETIVO ES:

**Brindar lo mejor de mi, día a día**, con la finalidad de desarrollarme plena, profesional y personalmente, formando parte de un gran equipo colaborativo en una empresa consolidada a nivel mundial.

#### HE TRABAJADO EN:

**Financiera Independencia**  
UX/UI  
May. 2019 - Actual

**G21 Comunicación**  
Maquetador web  
Nov. 2016 - Dic. 2018

**muv** Productora  
UX/UI lead  
jun. 2014 - Oct. 2016

#### CON MARCAS COMO:

Coca-Cola Femsa, Pepsi Gepp, 20th Century Fox, Adidas, Axa, Best Day / Google, Bimbo, Ceneval, Ciel, Conaculta, Hasbro, Tec de Monterrey, México Desconocido, Cinepremiere, Entrepreneur, Mercedes Magazine, Exxon Mobil

#### ESTUDIÉ:

**Licenciatura en Diseño de la Comunicación Gráfica**  
Universidad Autónoma Metropolitana (UAM - Azc) 2005 - 2009

#### ¡TRABAJEMOS JUNTOS!

#### HABILIDADES

Diseño interactivo  
Diseño visual  
Dirección de arte  
User Research  
Copywriting  
Testeo de usabilidad  
Maquetado  
Ilustración  
Inglés Avanzado

#### CUALIDADES

Creatividad  
Conceptualización  
Adaptabilidad  
Resolución de problemas  
Visión amplia  
Mente abierta y analítica

#### HERRAMIENTAS

Lápiz y papel,  
Sketch, Zeplin,  
Ai, Ps,  
Drive, Miró,  
Html5, Css3,  
Wordpress,  
Sublime text,  
Visual studio,  
Invision, FTPs,  
ionic.

Metodologías:  
Scrum, Agile

## ¿TE GUSTARÍA SABER MÁS DE MÍ?

Mi nombre es **Pedro David Fernández Trigueros**, mexicano, 33 años de edad, con más de 10 de diseñador.

## ANTES SOLÍA HACER:

Maquetación para webs, apps, wordpress, e-mailings. Diseño de wireframes, mockups, Identidad corporativa, Infografías, publicidad y multimedia. UX, UI, planeación, producción, investigación, identidad gráfica, corporativa. Diseño: publicitario, branding, personajes, interactivos, experiencias, ilustración. assets para videojuegos, motion graphics.

## ALGUNOS LOGROS OBTENIDOS:

Incremento de monto recaudado un 60%.  
Realización del primer Festival de Realidad Virtual en México (2016).  
Ganador del puesto a mejor creativo para Onboarders (2014).  
Realización de piezas artísticas audiovisuales.

## TAMBIÉN TRABAJÉ COMO DISEÑADOR EN:

Meca Digital  
Jul. 2011 - Sep. 2013

Max Value  
Mar 2011 - Jul 2011

Paradigma Cero  
May 2010 - Sep 2010

CNH  
May 2010 - Sep 2010

CISE Business Center  
Mar 2010 - Sep 2010

Delegación M. Hgo.  
Nov 2008 - Jun 2009

## TALLERES Y CURSOS

- Diplomado en diseño web • Ux / Ui • Diseño Responsivo • Ilustración
- Lettering • Diseño de Personaje • Photoshop e Illustrator Avanzados

## MIS TEMAS FAVORITOS SON:

🎨 Arte   🖱️ Tecnología   🖋️ Ilustración   📷 Fotografía   🎵 Música